media type 종류

all 모든 출력장치

aural 음성

braille 점자

handheld 포켓, 모바일

print 인쇄

projection 투사

screen 스크린/모니터

tty 전신 타자기

tv 텔레비젼

적용방법 브라우저 크기 반응 / 각각의 스타일

모바일 / 태블릿 / PC

<style media="screen and (min-width:NNN px)">

    body {}

</style>

임포트 (스타일 하나로 처리)

<style type="text/css">

    @media screen and (min-width:NNN px){

        body {}

    }

    @media (min-width:NNN px) and (max-width:NNN px){

        body {}

    }

</style>

큰 화면(PC) 기준으로 작은 화면을 만들 때

* 중간 분기점에 min 부분 생략 가능
* 오름차순

작은 화면 기준으로 큰 화면(PC)으로 만들 때

* 중간 분기점 max 부분 생략 가능
* 오름차순

뷰포트(viewport)

1. 디바이스의 렌더링 화면사이즈를 물리적 크기의 필셀로 변환

ex) 아이폰 6플러스 : 물리적 가로크기 414px

디스플레이 해상도 : 1080px

viewport를 사용하여 414px로 변환

1. 반응형 웹, 모바일 웹 등 미디어쿼리를 사용하는 웹 페이지에서 필수
2. 속성

* width=device-width
* initial-scale=1.0 (처음 보여지는 크기 1.0 = 100%)
* maximum-scale = 10.0 확대
* minimum-scale = 10.0 축소
* user-scalable = no